<<Counting down>>

Ver 1.0

1. 遊戲名稱 : counting down
2. 遊玩方式 : 在一個被圍繞的環境中，會有怪物不斷攻擊你，每隔x秒會出現一面旗幟，且只會保留y秒，你需要一邊躲避敵人攻擊，一邊收集旗幟，直到你收集到足夠的旗幟後，會出現一到傳送門，進入傳送門以獲得勝利。
3. 玩家：跑

跳

滾

炸：每x秒可以按一次，按完冷卻x秒

1. 敵人：生物(可被炸) 陸：骷髏、哥布林、蘑菇怪 空：眼怪

非生物(無法被炸)：積光砲台(慢射、快射、積蓄)、地刺(不動、來回)、龍頭火焰(不動、來回)、落雷、冰箭

(一開始只有少量怪、隨著旗幟越多、敵人越多)

1. 旗幟：設定12個目標點，第一面旗幟會隨機出現在其中一個目標點，玩家找到後第二面才會出現(不會在同一個目標點)，如果在30秒內沒有拿到旗幟，旗幟會消失，然後再另一個目標點重新生成(可新增扣分機制)，依序蒐集完所有旗幟後，會生成出口
2. 出口：所有旗幟被蒐集到之後，再從出口離開即通過遊戲
3. 道具：(以後的版本再推出)
4. 新增敵人
5. 更改主角
6. 倒數計時器(時間到沒搶到旗1.直接死亡2.機關增多)